

# 5) Approximation Algorithms

## Why

Nogle problemer er NP-complette, derfor er det usandsynligt at finde en polynomiel algoritme der finder den optimale løsning.

Det kan dog være muligt at finde en nær-optimal løsning i polynomiel tid.

En algoritme der returnerer en sådan løsning kaldes en approximationsalgoritme.

## Approximations ratio

En algoritme har approximation ratio på  $p(n)$  hvis for alle inputstørrelser  $n$ , er prisen for løsningen  $C$  indenfor en faktor  $p(n)$  af den optimale løsning  $C^*$ :

$$\max\left(\frac{C}{C^*}, \frac{C^*}{C}\right) \leq p(n)$$

↑                          ↑  
minimerings              maximerings  
problem                    problem

En sådan algoritme kaldes en  $p(n)$ -approximationsalgoritme.

## Vertex cover

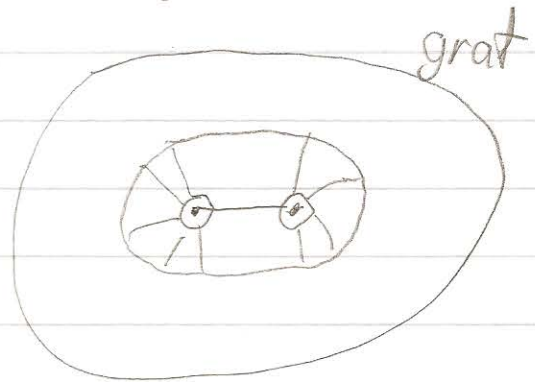
Undirected graf  $G=(V, E)$

Find  $V' \subseteq V$  så for hver kant  $(u, v) \in E$  så  $u \in V'$  eller  $v \in V'$  så  $|V'|$  minimeres.

Vertex cover  $\in \text{NPC}$

## Polynomial tids 2-approximations algoritme

1. Vælg en ikke-inkluderet kant
2. Tag begge knuder med
3. Fjern sub-graf
4. Bliv ved indtil ikke flere kanter



Bevis:

- Algoritmens køreløbstid er polynomisk
- Algoritmen returnerer et Vertex-cover

Lad  $A$  være de udvalgte kanter

For at dække alle kanterne i  $A$  må ethvert vertex-cover have én af endepunkterne med. Dette gælder specielt også for den optimale løsning  $C^*$ . Dette er fordi ingen af kanterne i  $A$  deler et endepunkt. Dvs:

$$|C^*| \geq |A|$$

Algoritmen inkluderer begge endepunkter:

$$|C| = 2|A|$$

Dette giver os

$$|C| = 2|A|$$

$$\leq 2|C^*|$$

□

## TSP with TI

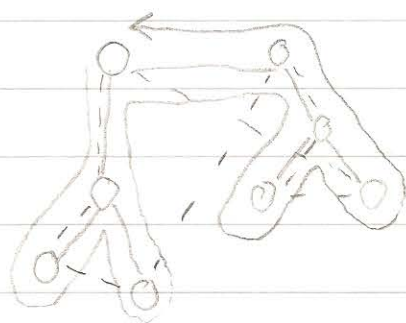
(Traveling salesman problem <sup>with</sup> Triangle Inequality)

Complete undirected graph  $G(V, E)$

Hver kant har en pris, denne overholder TI

2-approximation polynomiel tids algoritme

1. Vælg knude som rod
2. Beregn minimum udspændende træ
3. Lad  $L$  være listen af besøgte knuder i en pre-order walk
4. Returner den hamiltonske cykel der går gennem knuderne i  $L$ 's rækkefølge



Bevis:

• Den er polynomiel tids beregnelig

Lad  $H^*$  være den optimale tour. Vi opnår et udspændende træ  $T$  hvis en kant slettes, derfor er det minimum udspændende træ  $T$  et lower bound for  $H^*$

$$c(T) \leq c(H^*)$$

En fuld gennemgang af  $T$  vil gennemgå hver kant 2 gange

$$c(W) = 2c(T)$$

Hvilket medfører:

$$c(W) \leq 2c(H^*)$$

$W$  er dog ikke generelt en tur, da den går gennem nogle knuder mere end 1 gang.

I stedet for at gå tilbage gennem en allerede besøgt knude, kan vi pga. TI gå direkte til knuden uden at prisen stiger. Kald denne tur  $H$ . Vi har da:

$$c(H) \leq c(W)$$

$$\leq 2c(H^*)$$

□

## TSP without TI

### Theorem

Hvis  $P \neq NP$ , så for enhver konstant  $p \geq 1$  er der ingen polynomieltids  $p$ -approximativ algoritme

Bevis ved modsetning

Antag der findes en polynomieltids  $p$ -approximativ algoritme  $A$ . Ved at benytte  $A$  vil vi løse hamilton path problemet som er NPC, hvilket ville betyde at  $P = NP$ .

Lad  $G(V, E)$  være en instans af hamilton problemet.

Lad  $G' = (V, E')$  være en komplet graf

Definer  $c(u, v) = \begin{cases} 1 & \text{hvis } (u, v) \in E \\ p|V| + 1 & \text{ellers} \end{cases}$

Hvis  $G$  har en hamilton cykel, så har  $G'$  en TSP tour med cost  $|V|$ . Hvis  $G$  ikke har en hamilton cykel vil  $G'$  stadig have en TSP tour, men med cost mindst  $p|V| + 1 + (|V| - 1) > p|V|$

Hvis  $A$  køres på  $G'$ , så hvis  $G$  har en hamilton cykel, så vil  $A$  returnere denne da  $A$  er garanteret til ikke at returnere en tour der er mere end  $p$  gange dårligere.

Hvis  $G$  ikke har en Hamilton cycle vil  $A$  returnere en cycle med cost større end  $P(V)$ .  
 $A$  kan derfor benyttes til at løse Hamilton path problemet i polynomiel tid.  $\square$